

Bases Concurso de **COSPLAY SHOWTIME** Metrópolis Comic Con

UBICACIÓN Y HORARIO

El concurso tendrá lugar el **sábado 2 de julio** en el **Escenario Principal** (exterior) del festival Metrópolis Gijón a partir de las 18:00 horas.

REGISTRO DE PARTICIPACIÓN

- El plazo para la **preinscripción online** está abierto hasta el domingo **26 de junio de 2016**, a las 23:59 horas. Se podrán solicitar inscripciones de última hora durante el evento, pero en ese caso no se garantiza la plaza en el concurso ni los mismos recursos multimedia que a los inscritos online.
- El concurso tendrá **dos categorías** de participación: **individual y grupal**.
- **Cualquier persona**, sin importar edad o sexo, **puede presentarse al concurso**. Los grupos inscritos en la **categoría grupal** contarán con un mínimo de **2 participantes** y un **máximo de 8** y podrán ser mixtos.
- Un mismo participante podrá solicitar inscripción en las dos categorías del concurso (individualmente y formando parte de un grupo) siempre que su traje sea distinto en ambas actuaciones. No obstante, en este caso, el participante deberá elegir una categoría preferente, en la que se bloqueará la plaza, quedando la participación en la otra categoría sujeta a la disponibilidad final de plazas.
- **Se requiere el envío de material de referencia** junto con los datos de la inscripción para evaluar el cosplay (imágenes del personaje, videos, enlaces...)
- La **aportación de un dossier** con imágenes del proceso y explicación de la elaboración del traje, aún no siendo obligatoria, será puntuado favorablemente.
- La **inscripción** en el concurso es **gratuita**, y se realizará enviando un email a **cosplay@metropoligijon.com** con la totalidad de los datos requeridos:

Nombre y apellidos:

Nick:

Teléfono de contacto:

Personaje y serie/videojuego/comic/etc del cosplay:

Material multimedia de referencia (imágenes, videos, ...):

Actuación o pasarela:

Audio o video (mp4) de la actuación:

Comentarios o dudas adicionales (opcional):

- Si la inscripción es para un grupo de cosplay, es necesario que se especifique todos los datos requeridos de todos los participantes (a excepción del número de teléfono, que con uno es suficiente, ya que sólo se usará para contactar con el grupo).

AUDIO PRE-GRABADO

- Recomendamos altamente que el **audio** sea **pre-grabado** para evitar fallos y una buena acústica para el público y jurado. **Podrá incluir canciones, grabaciones de voz y efectos sonoros.**
- Los **inscritos ONLINE** podrán enviar su audio junto con la inscripción o hasta el **cierre del plazo de inscripción, no se aceptarán los que lleguen más tarde.** Los **inscritos PRESENCIALES** debe presentar previamente a la celebración del concurso en una **memoria USB** el audio.
- **NO se aceptan móviles, ni CDs, ni otro formato que no sea una memoria USB/pendrive.** Tras pasar la canción al ordenador el USB será devuelto al participante. Si un USB no es recogido lo tendrá la organización y podrán recuperarlo contactando con el equipo. La organización del concurso no se hace responsable de las pérdidas de USBs.
- El audio para las **actuaciones individuales no debe sobrepasar los 3 minutos.** El audio para los **grupos no debe superar los 5 minutos de duración,** si se superase la duración estipulada, la actuación será cortada al alcanzar el límite. Todos los participantes deberán estar presentes en el backstage del escenario los 30 minutos previos al concurso para verificar su participación.

NORMAS GENERALES DEL CONCURSO

- Todos los participantes inscritos deberán llevar preparada una **actuación/interpretación** relacionada con su traje para participar en el concurso.
- Si no se desea realizar actuación de cosplay, se deberá realizar la inscripción para la Pasarela de Cosplay de Metrópoli Gijón, que se celebrará el domingo 3 de julio en el Auditorio del Pabellón Palacio de Congresos (ver bases de la pasarela).
- Se **permite el uso de vídeo** como complemento de la actuación durante la misma. Debe ser en **formato MP4.**
- No están permitidas las armas de metal, de fuego reales, equipamiento de airsoft funcional o artículos y materiales que puedan resultar peligrosos. Cualquier accesorio susceptible de causar daños a terceros, al material, mobiliario, estructura o a la propia persona, así como cualquier conducta peligrosa podrá conllevar la descalificación inmediata del participante.
- Se admite la entrada en el escenario de personas que no inscritas en el concurso siempre y cuando sea para ayudar al participante en la actuación, comunicando previamente al equipo de organización.
- Se admite el uso de confeti, papeles, purpurina u otros materiales que ensucien el escenario, siempre y cuando se puedan limpiar tras la actuación. No está permitido arrojar ningún tipo de material fuera del escenario.
- Si es necesario usar atrezzo al escenario, se podrá contar con ayuda del personal que se preste a ello, siempre que no se sobrepase un minuto de montaje.
- Los cosplays pueden ser de personajes de cómic, anime y videojuegos como de literatura, juegos de mesa, películas, ... es decir, **la temática es abierta.**
- Si un participante no está presente cuando le corresponda salir al escenario se le pasará al final de la lista de participantes, dándole una nueva oportunidad, siempre y

cuando avise al equipo de organización de su presencia.

CALIFICACIÓN FINAL

- La calificación final determinada por el jurado abarca los siguientes campos:
Disfraz: originalidad, complejidad, resultados y fidelidad al personaje.
Actuación: dinamismo, espectáculo, reacción del público y fidelidad al personaje.

PREMIOS

- Los premios serán los siguientes:
Mejor cosplay individual: Diploma + **400€**
Mejor cosplay grupal: Diploma + **600€**
Menciones especiales/menciones infantiles
- El jurado podrá declarar desierto cualquiera de los premios del concurso, si el número de participantes no fuese suficiente para establecer una competitividad, o si el nivel no superase los mínimos exigibles, a criterio del jurado.
- La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
- Cualquier duda o consulta que se quiera hacer acerca de estas bases podrá ser realizada al equipo de organización a través del mail **cosplay@metropoligijon.com**